

Programa – Edital Especifico 04/2016 - EADTec

EAD/Introdução a Programação/Programação I/Programação II/Algoritmos e Estruturas de Dados	Graduação em Bacharelado em Ciência da Computação ou Bacharelado em Sistemas de Informação ou Licenciatura em Computação Mestrado em Ciência da Computação
--	---

Pontos

P01: Paradigmas de Programação

P02: Ensino de Lógica de Programação

P03: Modularização e Recursividade

P04: Vetores, Matrizes e Registros

P05: Métodos de Ordenação e Busca

P06: Processamento de Arquivos

P07: Manipulação de Caracteres

P08: Alocação Dinâmica – Ponteiros

P09: Estruturas de Dados: Listas, fila, pilhas e árvores

P10: Programação Orientada a Objetos